**Познавательное развитие. Конструирование.**

***Дидактическая игра « Поселим зверей в теремок».***

Разновозрастная группа (4-7 лет)

**Цель:**

* Закреплять представления воспитанников о геометрических фигурах.
* Совершенствовать навыки конструирования из геометрических фигур по образцу и замыслу.
* Развивать устную речь, учить передавать содержание произведений ранее прочитанных.
* Развивать эстетические качества при выполнении практических работ. Развивать коммуникативные отношения при оценке работ товарищей.

**Материал:**

Макет теремка, карточки со схематическим изображением предметов, конверты с геометрическим раздаточным материалом, клей - карандаш, мягкая игрушка «Медведь».

**Задание:**

Узнать героя сказки, найти, где он прячется, сконструировать его по образцу и поселить в теремок.

**Правила:**

1. Принимать участие в игре могут 5 человек.

2.Воспитанники подготовительной и старшей группы должны выполнять конструирование самостоятельно, средней группы могут обращаться за помощью к воспитателю.

3.Побеждает тот ребенок, кто быстрее и аккуратнее выполнит работу.

**Ход игры.**

Дети выбирают карточки и называют героев, изображенных на них.

* Из какой они сказки?
* Из каких геометрических фигур их сконструировали?

Воспитатель говорит, что эти странные рисунки и ещё какие - то конверты принёс нам медведь. Мишка сказал, что нашёл их около старого теремка. Он думает, что это фотографии зверюшек, а сами куда - то спрятались. Мишка очень просит нас помочь ему их найти.

* Ребята, как вы думаете, где спрятались зверушки?
* Как вы догадались, что они в конвертах?

Воспитатель предлагает воспитанникам выбрать конверты, на которых изображены геометрические фигуры, для конструирования выбранных животных. Дети выполняют практическую работу самостоятельно. Дети, которые выполняют работу первыми, помогают товарищам.

Во время практической работы воспитатель выставляет теремок.

- Пока вы трудились, медведь построил новый теремок. Теперь можно поселить сказочных героев в теремок.

Дети должны правильно определить, где каждый герой поселится (в окне вставлены геометрические фигуры)

- А это место для кого?

Воспитатель показывает медведя, выполненного из разных геометрических фигур и селит в свободное окно.

В конце медведь поет детям песенку в знак благодарности.